

NEED FOR SPEED™  
**MOST WANTED**  
a CRITERION GAME



Criterion games



# معلومات عامة

## MOST WANTED

لدى قسم شرطة Fairhaven قائمة تضم العديد من متسابقي الشوارع في Fairhaven بعضهم غير معروف إلا من خلال أسمائهم المستعاربة فقط. ويعتبر أعلى 10 متسابقين من هذه المجموعة هم Most Wanted (قسم شرطة Fairhaven). ولربح فرصة مقابلة هؤلاء المتسابقين وهزيمة سياراتهم، ستحتاج إلى ربح نقاط السرعة (Speed Points) كافية من خلال المنافسة في الأحداث واسكتشاف المدينة.

اهزم أحد متسابقي Most Wanted، وستحصل على فرصة تحطيمهم وأمتلاك سياراتهم. لماذا تحطيمهم؟ نظرًا لأن السيارات التي يقودها هؤلاء المتسابقون لن تجدها في الشوارع حتى تقابلها وجهًا لوجه وتمنكها.

### القيادة الحرة

القيادة الحرة هي عالم الحرية المطلقة. إنها فرصتك لبدء مطاردة مع قسم شرطة Fairhaven (FPD)، والاصطدام بلوحات الإعلانات، أو مجرد اكتشاف مدينة Fairhaven.

### التحطيمات

إذا كنت تشعر بقوتك الفيزائية، في يمكنك تحطم المتسابقين الآخرين ورجال الشرطة. يؤدي تحطم المتسابقين إلى تحقيق نقاط السرعة (Speed Points) وإطماء المتسابقين. وبعثر تحطم سيارات الشرطة طريقة للهروب، ولكن سيؤدي تدمير وحدات الشرطة إلى زيادة مستوى الضغط عليك أيضًا.

### القبض

إذا اعرضت نفسك الشرطة، فيجب أن تهرب قبل أن يكتمل شريط القبض عليك بالكامل. وعند القبض عليك، فإنك سترجع إلى آخر نقطة استبدال استخدامتها، كما أنك ستختبر نقاط السرعة (Speed Points) التي ربحتها في المطاردة.

### المراوغة

إن مراوغة الشرطة تكمن في مجرد كسر التواصل المرئي مع الوحدات التي تطاردك. قد سرعيًا، واستخدم فرامل اليد في المعنفات، واقفز خلال لوحات الإعلانات، وحمل البنيات، وابحث عن طريق مختصرة للهرب بعيدًا. توضح الحلقة حول خريطتك الصغيرة المكان الذي تبحث فيه الشرطة عنك. اخرج من هذه المنطقة لترواغ الشرطة وتدخل إلى منطقة ساكنة.

### منطقة الأمان

مجرد الهروب من الشرطة وكسر التواصل المرئي، فإنك تدخل منطقة أمان. وهذه هي الفترة الزمنية التي تبحث فيها الشرطة عن أي هارب من المطاردات. وإذا اكتشفت أي وحدة شرطة خلال هذه الفترة، فستبدأ المطاردة من جديد. تجنب أن يلاحظك أحد حتى نهاية منطقة أمان لتمكن من الهرب.

### الهروب

راوغ الشرطة، وستتمكن من الهرب منهم. احرق النيتروز، أو توقف في مكان ما للاختباء. فمهما كان التكتيك الذي اخترته، ستحتاج إلى البقاء دون أن يلاحظك أحد حتى تنتهي المطاردة وتهرب منها تمامًا.

# المحتويات

1	مفاهيم التحكم الكاملة
2	معلومات عامة
3	أنماط اللعب
4	AUTOLOG
5	EASYDRIVE
6	KINECT تقنية
7	الخيطة
8	(FPD) FAIRHAVEN قسم شرطة للتجميع
9	الأغراض القابلة للتجميع
10	التعديلات
11	اللعبة الجماعية

## مفاهيم التحكم الكاملة

مفاهيم التحكم الافتراضية
↑ التوجيه
↗ زنادة السرعة
↗ الفرامل
↗ النيتروز
↗ فرامل الطوارئ (E-brake)
↗ تحريك الكاميرا
↗ تغيير الرؤية
↗ اكتشاف لاعب (في نمط اللعب الجماعي فقط)
☰ قائمة التوقف المؤقت

# أنماط اللعب

## الكمبيوتر

عند إحاطتك بواسطة قوات شرطة قسم Fairhaven (FPD)، يجب محاولة الهروب في أسرع وقت ممكن.

## السباق الحلفي

تسابق ضمن عدة دورات حول المواقع الأساسية في المدينة.

## السباق القصير

اشترك في سباق من موقع إلى موقع في اتجاه واحد بأسرع وقت ممكن. اتبع نقاط التسجيل للوصول إلى النهاية.

## سباق السرعة

حافظ على أعلى متوسط سرعة ممكн في السباقات من نقطة إلى نقطة.

# AUTOCAR

## AUTOLOG 2.0

يعتبر Autolog 2.0 - قلب سباقات Most Wanted - الطريقة التي يمكنك من خلالها البقاء مطلعاً على تقدمك ونقطات أصدقائك في Most Wanted.

ومن خلال تعديله الفوري، سيخبرك Autolog 2.0 عندما يتحقق صديق ما على نقاطك، كما سيخبرك إذا ما كان هناك حدث في انتظارك لتكميله، هذا إلى جانب قياسه لمدى دأبك مقارنة بالمسابقات الآخرين في الشوارع.

إذا كنت تريد الحصول على المعلومات سريعاً، فسيتيك Autolog 2.0 مطلعاً بأحدث المعلومات وبمتهى السرعة. استكشف، واكتشف، واسبق.

## AUTOCAR 2.0

توصيات Autolog هي عبارة عن دليل مرئي سريع للأحداث المتوفرة لك.

يمجرد قيامك بفتح حدث ما، ستُظهر لك توصيات Autolog نقاطك ونقطات أصدقائك. هل تريد معرفة ما إذا كان هناك صديق ما مقدم علىك، أو ما إذا تركته وراءك؟ فهذا هو المكان الملاائم لذلك. لم تفتح حدثاً ما بعد؟ يمكنك الاطلاع على الوقت الذي حققه أصدقاؤك والاستعداد لتحطيمه.

# جدار السرعة

توضح لك جدران السرعة أسرع الأشخاص على قائمة Most Wanted الخاصة بك. من فائز لأطول مسافة؟ من حقك أعلى سرعة خلال كل كاميرا سرعة؟ من الذي يسيطر على الحدث؟ يخبرك جدار السرعة الخاص بك بكل ذلك.

## (SPEED POINTS) نقاط السرعة

لرفع ترتيبك في قائمة Most Wanted الخاصة بك، فإنك تحتاج إلى نقاط السرعة (Speed Points). قدم أداءً جيداً في الأحداث، أو ارفع ترتيبك عبر الشبكة، أو تغلب على أوقات أصدقائك؛ فكل ذلك يجعلك تربح النقاط التي تحتاجها للحصول على المركز الأول. واقفز خلال لوحات الإعلانات، وسجل نفسك الأسرع خلال كاميرات السرعة، وحطّم رجال الشرطة، واجزف في المنعطفات، وكون إجمالي نقاط عالية.

# EASYDRIVE

مدينة Fairhaven هي مدينة كبيرة ممتلئة بالعديد من الأشياء لترأها وتقوم بها. للوصول الغوري أثناء الحركة، قم بتنشيط EasyDrive. فلا داعي للتوقف عن الحركة، أو استخدام خراطع، أو القلق، فليس هناك أي مشاكل. فقد تم تصميم EasyDrive لتقليلك إلى أي مكان تريده أثناء القيادة.

حدد من بين أحداث كل سيارة لانتقال إليها عبر خريطتك الصغيرة، أو حدد خيار الانتقال مباشرة إليها وبدء السباق في الحال. وسيحفظ أيضاً EasyDrive آخر حدث لعيته، كما أنه سيمتحنك إمكانية لعبه مرة أخرى في أي وقت تريده.

هل تريدين معرفة التحدي القادم لك؟ يقوم EasyDrive بتدرج صعودية كل الأحداث وإخبارك بالجاذزة التي يمكنك توقعها بإكمالها.

وهذا ليس كل شيء، يوفر لك أيضًا EasyDrive إمكانية الوصول الغوري إلى أحداث Autolog الموصى بها. وهو يتيح لك تحديد وضع اللعب الجماعي والانتقال مباشرة إلى عالم Most Wanted للسباقات المشيرة عبر الشبكة. وستتمكن من الحصول على أحدث المعلومات حول قائمة Most Wanted الخاصة لك ومدى تقدمك في ترتيبات Most Wanted. كما أنه سيمكنك الوصول سريعاً إلى كل السيارات التي اكتشفتها؛ فليس عليك سوى تحديد السيارة المطلوبة لتنقل إليها مباشرةً. فهو يوفر لك كل ما تحتاج معرفة لتكون Most Wanted في أي وقت وأي مكان بمجرد لمسة زر... فلنك هي EasyDrive.

## الألعاب الجماعي

يمتحنك خيار اللعب الجماعي القدرة على الانضمام إلى الأصدقاء عبر الشبكة، والانضمام إلى لاعبين آخرين في الألعاب العامة عبر الشبكة، أو إنشاء ألعاب أصدقاء حيث يمكنك توفير قوائم السرعة المخصصة لك.

## تقنية KINECT

توفر لك تقنية Kinect إمكانية التحكم الصوتي في قائمة EasyDrive ومجموعة معينة من مفاتيح التحكم الأخرى بالسيارة، الأمر الذي يسمح لك بالاستمرار في وضع يديك على عجلة القيادة أثناء الوصول إلى هذه المزايا. ويعتبر استخدامه أمراً في منتهى البساطة من خلال قول ما تراه لتنفيذها.

**يرجى ملاحظة:** اللغات التي تدعمها تقنية Kinect هي الإنجليزية، والفرنسية، والألمانية، والإيطالية، والإسبانية.

لفتح الميزة في تحديده (السباقات «races»، وتغيير السيارة «change car»، وتخصيص السيارة «customize car»، وغير ذلك المزيد...). لتنقل إليه مباشرةً.

من القوائم الفرعية، يتعين التنقل خلال القوائم أمراً بسيطاً جداً من خلال قول التالي «Next» للانتقال إلى أسفل القائمة والسابق «Previous» للانتقال إلى أعلى. وعند تضليل الخيار المطلوب، قل «نعم» لفتحه. هل تريد الرجوع لمستوى واحد في القائمة؟ ليس عليك سوى قول «رجوع». هل تريد رؤية المزيد؟ قل «إظهار المزيد» للانتقال للأسفل خلال الشاشات ذات الصفحات المتعددة.

إذا كنت تواجه مشاكل في التعرف على أوامر Kinect، فجرب خفض مستويات الصوت. يمكن التحكم في صوت Kinect في وضع اللعب الفردي فقط.

## الخريطة

هل تريد تحديد مكان أقرب كاميرا سرعة؟ هل تتساءل ما إذا كانت هناك لوحة إعلانات في الجوار؟ قل «كاميرات السرعة»، أو «نقط الاستبدال» «Speed Camera»، أو التوصيات «Jack Spots»، أو «Recommends»، أو لوحات الإعلانات «Billboards»، أو السباقات «Races»، أو الشاشة الخريطة «Open Map» للغارة من أجل تضليل هذه المواقع. ليس عليك سوى قول فتح الخريطة لتنقل مباشرةً إلى شاشة الخريطة عند القيادة.

## بدء المحرك وإيقافه

لبدء تشغيل سيارتك مع Kinect. قل «تشغيل المحرك» «Engine Start» أو «تشغيل» «Ignition». ويمكنك أيضاً إيقاف المحرك من خلال قول إيقاف المحرك «Engine Off».

## النظر حول السيارة

قل انظر حولك «Look Around» لتدوير الكاميرا حول سيارتك. فهي طريقة رائعة للاستمتاع بقيادتك أو اكتشاف أي وحدات شرطة تحاول الاقتراب منك.

## اختصارات EASYDRIVE

أنت لا تحتاج حتى إلى فتح القائمة لاستخدام Kinect. فليس عليك سوى قول سباقات «Races»، أو تخصيص السيارة «Customize Car»، أو تغيير السيارة «Change Car»، أو السيارات المطلوبة «Most Wanted Cars»، أو توصيات «Autolog Recommends»، أو الإطارات «Tires»، أو نيتروز «Nitrous»، أو الشاسي «Chassis»، أو الهيكل «Body»، أو ناقل الحركة «Transmission»، أو اللعب الجماعي «Multiplayer» لفتح هذه القوائم.

## التوقف المؤقت

يمكنك إيقاف اللعبة مؤقتاً من خلال قول توقف مؤقت «Pause Game». قل «قيادة» «Drive» للرجوع إلى اللعبة.

## نقط الاستبدال

قم بتبديل سيارتك بمزيد من السلامة مع Kinect. قُد إلى نقطة استبدال، وقُد السيارة «Drive Car» عندما تكون قريباً من السيارة التي تريد التبديل معها.

## الرؤية

غیر رؤيتك أثناء الحركة من خلال قول تغيير الرؤية «Change View». هل تريد النظر إلى الخلف على السيارات الأخرى خلفك أثناء القيادة؟ ليس عليك سوى قول رؤية خلفية «Rear View».

## EASYDRIVE

قم بالوصول إلى EasyDrive من خلال قول «EasyDrive». للخروج، ليس عليك سوى قول قيادة «Drive».

## في الأحداث EASYDRIVE

عندما تكون في حدث ما، يمكنك استخدام Kinect لإعادة بدء مستوى معين. ليس عليك سوى قول إعادة محاولة «Retry»، للرجوع إلى بداية الحدث. هل تريد مغادرة حدث ما؟ قل «مغادرة الحدث» «Leave Event».

## الخربيطة

لا يوجد هذا الدليل شارع Fairhaven فقط، ولكنه يستخدم للعنور على لوحات الإعلانات، واكتشاف ورش هياكل السيارات، وتحظيم السيارات الأمامية، كما أنه سيظهر على خريطيتك.

وكما زادت استكشافاتك، ستزداد معرفتك، كما سيظهر كل ما تكتشفه مع تحدي جدار السرعة الخاص به. كما ستوضح لك خريطيتك كل الأحداث التي يمكنك التنافس فيها، فكل سيارة تكشفها تفتح لك مزيداً من الفرض. فليس عليك سوى تحديد حدث ما تتمكن من الانتقال إليه مباشرةً، أو يمكنك عرض مسار للوصول إليه.

## رموز الخريطة

هل تريد تحديد مكان أقرب كاميرا سرعة؟ هل تتساءل أين توجد أقرب لوحة إعلانات؟ حدد المنظر الذي تريده رؤيته على الخريطة.

## الخربيطة الصغيرة

تشتمل شاشة العرض الأمامية (HUD) على خريطة صغيرة تعمل بنظام تحديد الموضع العالمي (GPS) قادرة على عرض كل مسارات السباقات المعروفة والمستخدمة في مدينة Fairhaven. وتوضح لك الخريطة الصغيرة مسارك الحالي، ووحدات الشرطة التي تطاردك، كما أنها تسمح لك بالخطف للهروب.

وسيعرض أيضاً طقم الشرطة المُعدّ المدى الذي يجب عليك الهروب خلاله لتجنب الشرطة ودخول منطقة آمان.

# قسم شرطة **(FPD) FAIRHAVEN**

يعتبر قسم شرطة Fairhaven العدو اللدود لمتسابقي شوارع Fairhaven، فلديه مجموعة من السيارات والتكتيكات المختلفة المصممة خصيصاً لمحاربة وإنهاء مسابقك. فلن تتمكن من صنع اسمك في هذه الشوارع دون مواجهة رجال الشرطة؛ وعندما تقوم بذلك، فسينطلقون جميعاً لإيقافك.

## الضغط

الضغط هو النظام الذي يستخدمه قسم شرطة Fairhaven (FPD) لتحديد أولويات المطاردات في مدينة Fairhaven. وكلما زاد مستوى الضغط، س يتم استخدام المزيد من وحدات الشرطة والتكتيكات.

سيؤدي تحطم السيارات، وزيادة السرعة، والبقاء في المطاردة إلى زيادة مستوى الضغط عليك، الأمر الذي يجعلك تهرب بمزيد من الصعوبة. وسيؤدي بقاياك بعيداً عن النظر إلى خفض مستوى الضغط عليك.

## الإرسال

الإرسال هو الصوت المصاحب لقسم شرطة Fairhaven (FPD). يقوم فريق إرسال الشرطة بإعطاء الأوامر، والمعلومات، والاتجاهات للوحدات المتنقلة التابعة لقسم شرطة Fairhaven (FPD).

## دوريات الشرطة

يتم استخدام سيارات Crown Victoria بواسطة قوات الشرطة في جميع أنحاء أمريكا. ومن خلال جمعها بين السرعة، والمتانة، والموثوقية، تعتبر سيارات الدوريات هذه هي الخط الأمامي في مواجهة متسابقي الشوارع. ويستخدم رجال شرطة الدوريات إشارات الاتصال «Charlie»، «Lemur»، و«Echo».

## الطريق السريع

سيارات الطريق السريعة هي عبارة عن سيارات دورية محدثة ومعدلة خصيصاً للمطاردات. وهي سيارات أكثر قوة وأعلى سرعة مع سائقين محترفين، وسيتم استدعاء هذه الوحدات إذا واجه زملاؤهم من سائقي سيارات الدورية أي مشاكل. وأنت تمثل هذه المشاكل.

## وحدات الاعتراف

وحدات الاعتراف هي أسرع وحدات في كراج قسم شرطة Fairhaven (FPD). وهي عبارة عن سيارات Chevrolet Corvettes، وهي سيارات خاصة بوحدات Fairhaven، وتعتبر مهرجاناً على الأداء، ويصعب في أغلب الأحيان الهروب منها من خلال السرعة فقط.

وستستخدم كل وحدات الاعتراف إشارات الاتصال «Indigo».

## وحدات RHINO

هي سيارات الاصطدام الثقيلة الخاصة بقسم شرطة Fairhaven (FPD)؛ وقد تم شراء سيارات SUV الخاصة بوحدات RHINO من Ford، لمحطم سيارات متسابقي الشوارع الذين لم يتوقفوا لسيارات الدوريات. ويستخدم رجال شرطة Rhino إشارات الاتصال «Romeo».

## الوحدات التكتيكية

هي سيارات الشرطة المصفحة الكبيرة؛ فمن المستحب تحطم حواجز الطريق المتنقلة هذه. فعندما تطول مطاردة ما، ستقوم الشرطة بتحريك هذه الوحدات لعمل ب Matahia حواجز طرق، وإغلاق الطرق الجانبي، وتقليل فرص هروبك.

## حواجز الطريق

يتم استخدام حواجز الطريق لمحاربة المشتبه بهم، ويمكن الهروب منها أو تحطيمها. حاولتجنب الاصطدام بالسيارات حول مجموعات المحرك عندما تكون هي الأقل، وابق متبعها من أشرطة المسامير الثقيلة؛ وإذا رأيت حواجز طريق تكتيكي، فاهرر منه - إذ لا يمكن تحليم هذه الأشياء المزججة.

## أشرطة المسامير الثقيلة

هي عبارة عن مجموعة متسلسلة من المسامير الثقيلة في غطاء بلاستيكي؛ وتقوم هذه الأجهزة بتفتيش الإطارات، الأمر الذي يؤدي إلى إبطاء سرعتها وصعوبة التحكم فيها. ويتم نشرها يدوياً عبر حواجز الطريق أو إسقاطها من سيارات الشرطة الاعتراضية، وقد كانت أشرطة المسامير الثقيلة هذه هي نهاية العذاب من متسابقي الشوارع.

## رموز الشرطة الاساكية

- 10-1 الاستجابة
- 10-2 إلغاء الاستجابة
- 10-3 تم الوصول إلى الموقع
- 10-4 تم تلقى الرسالة، وفهمها، وإقرارها
- 10-5 كرر
- 10-6 مستعد
- 10-10 ارجع /رجع إلى القسم
- 10-30 يلزم المساعدة
- 10-31 مساندة وحدة الدوربة
- 10-32 مساندة وحدة SUV/Rhino
- 10-34 مساندة وحدة الاعتراض
- 10-36 يلزم المساندة التكتيكية
- 10-40 سيارة مثيرة للإعجاب
- 10-41 سيارة سريعة
- 10-42 سائق يصعب تدميره
- 10-43 هناك سيارة مطلوبة
- 10-44 سيارات سباق
- 11-50 حادث
- 11-51 اصطدام و هروب
- 11-52 حادث سيارات
- 11-53 حادث مقطورة
- 11-54 حمولة منسكة
- 11-55 خط مروري
- 11-56 يلزم شاحنة جر
- 11-57 يلزم النقل
- 11-58 حادث - لا توجد تفاصيل
- 11-59 طوارئ خطيرة
- 11-23 سيارة معطلة

## كمبيوتر البيانات المحمول (MDC)

يعتبر كمبيوتر البيانات المحمول (MDC) دليل قسم شرطة Fairhaven (FPD) للمواقع، وأوصاف المشتبه بهم، ومكان وحدات الدعم. وتشتمل كل وحدة من وحدات الشرطة على أحد هذه الأجهزة في سيارتها لتنسيق المطاردات وعمليات البحث في فترات السكون.

وتحمل متسابقو شوارع Fairhaven إصدارات تم اختيارها من معدات دعم الشرطة هذه لمساعدتهم على السير في المدينة والابتعاد عن الشرطة.

## تسمية CHARLIE-INDIGO

لغة الشرطة للسيارات المدنية.

## الأغراض القابلة للنجيم

### لوحات الإعلانات

هناك لوحة إعلانات حول المدينة تنتظرك لتعثر عليها وتسجل مسافتك. ولإكمال قفزة وتسجيل نقاط، ستحتاج إلى أن تحطم لوحة الإعلانات وتهبّط دون الاصطدام.

ستجعلك كل قفزة مكتملة تربح نقاط السرعة (Speed Points). وإذا حقق أحد أصدقائك في Most Wanted مسافة من لوحة إعلانات، فسترى مسافته ظاهرة مقابل مسافتك.

ستظهر صورة السائق صاحب أطول قفزة على لوحة الإعلانات.

### نقط الاستبدال

حدد متسابقو شوارع Fairhaven موقع نقاط الاستبدال حول المدينة. فاعثر على نقاط الاستبدال، وتمتع بقيادة أكثر السيارات المتطرفة على الطريق. ونظرًا لأن لكل سيارة مجموعة خاصة المكونة من خمسة سيارات، ستحتاج إلى العثور على كل السيارات وقادتها قبل أن تدعى حقًا أنك سيطر على شوارع Fairhaven.

ومع مجرد أن تعثر على نقطة الاستبدال، يمكنك القفز إلى داخل السيارات من خلال EasyDrive. هل أنت مقيد في مطاردة؟ بدل السيارات في نقطة استبدال دون أن يراك أحد لتهرب بعيدًا. ولكن لن يفديك هذا التكتيك في الكمين. ففي أحداث الكمين، لن تتمكن من استخدام سوي مهاراتك وحاسستك للهروب بعيدًا.

## تغيير السيارات

يمكنك تغيير سيارتك من خلال القيادة إلى نقطة استبدال أو بالقفز إلى واحدة عبر EasyDrive.

## كاميرات السرعة

لكل كاميرا سرعة جدار السرعة الخاص بها لتوضح لك من مر بمصاند السرعة بأعلى سرعة.

## البوابات الأمنية

تحفي بوابات الأمنية مسارات هروب ونقط استبدال؛ فيمكنك تحطيمها من أجل ربح نقاط السرعة (Speed Points).

## ورشة هياكل السيارات

هناك ورش هياكل سيارات في جميع أنحاء Fairhaven، فهي تنتظر إصلاح سيارتك أو إعادة رشها. ستؤدي القيادة خلال ورشة هياكل سيارات إلى تغيير لون سيارتك وإصلاحها في الحال إذا كانت تالفة. وإذا تعرضت للتدمر في Freedrive، فستبدأ من جديد من أقرب ورشة هياكل سيارات.

## التعديلات

تمثل التعديلات تحسينات لسياراتك. ويمكن رفعها من خلال الحصول على المركز الأول أو الثاني في الأحداث. وبمجرد ربح تعديل، يمكنك تطبيقه على سيارتك من خلال خيار التعديل في EasyDrive.

وتشتمل التعديلات المتوفرة على تحسينات للمحرك، وإطارات للسيارات، وجموعات هوانية، وتحسينات إضافية لقوة هيكل سيارتك، وكل ذلك مصمم لمساعدتك على تحقيق أعلى مركز في قائمة Most Wanted.

هل تريد معرفة ما الذي سيقوم به التعديل؟ ستوتضح لك شاشة العرض هنا إحصاءات سيارتك الحالية مع أو بدون التعديلات حتى يمكنك اختيار مجموعة تلائمك.

## التعديلات الاحترافية

توفر التعديلات الاحترافية الخاصة فقط لأكثر مسابقات الشوارع إخلاصاً، فهي أفضل التحسينات المتوفرة لمجتمع سباقات Fairhaven.

سيطر على الشوارع، وحمل أوقات المسابقين الآخرين، وأحصل على تعديلات Most Wanted في الألعاب ذات نمط اللعب الفردي، يجب فتح التعديلات الاحترافية لكل سيارة على حدة. وفي وضع اللعب الجماعي، عند إكمال مرحلة سائق احترافي، رئيس للقيادة بنوع معين من التعديلات، يتم تحديث كل تعديلات هذا النوع إلى التعديلات الاحترافية لكل السيارات.

# اللعبة الجماعي

Fairhaven هي موطن أكثر السباقات سخونة على سطح الأرض مع نمط اللعب الجماعي، وهي تزداد سخونة على الشبكة.

في نمط اللعب الجماعي، تبدأ في مستوى السرعة 1 مع مجموعة من السيارات مسيرة الضبط المختارة بعناية؛ فهذه السيارات مصبوطة يدوياً من خلال مجموعة ثانية من التعديلات مسيرة الضبط لانضمام إلى السباقات مباشرة. حقق مستويات سرعة أعلى لنفتح المزيد من السيارات التي يمكن تخصيصها. وإذا كنت تريد تغيير طريقة قيادتك في اللعبة، فاستخدم EasyDrive (Change Car).

يتناول اللعب عبر الشبكة من خلال قوائم السرعة - مجموعات مكونة من خمسة سباقات مصممة لتحدي أفضل السائقين. وبدءاً من اختبارات السرعة حتى السباقات، وسباقات الفرق، والتحديات، بينما كل حدث في قائمة السرعة بمنطقة لقاء، قد إلى نقطة اللقاء على الخريطة - فمن يصل أولاً يحصل على زيادة في نقاط السرعة (Speed Points). وإذا ساورك الشك في أي وقت، فراجع جهاز المعلومات في الجزء السفلي من الشاشة. فهو يخبرك دائمًا بما عليك فعله في أي وقت.

هل أنت مستعد للطلاق؟

## مستوى السرعة

يحدد مستوى سرعتك في نمط اللعب الجماعي الأشياء التي فتحتها لتلعب بها. فعند الانتقال من مستوى السرعة 1 إلى 70، فإنك ستفتح المزيد من السيارات، وقوائم الأهداف، وجوازات الانتقام الجميل، ولوحات الترخيص. يتم تحديد مستوى سرعتك في نمط اللعب الجماعي من خلال عدد نقاط السرعة (Speed Points) الذي حققه. ولذلك إذا لعبت لعبة في نمط اللعب الفردي وربحت بعض نقاط السرعة (Speed Points)، فستجده في المرة التالية التي ترجع فيها إلى نمط اللعب الجماعي - أن مستوى سرعتك قد ازداد وفتح المزيد من الأشياء الرايعة لتلعب بها عبر الشبكة.

## خاصية NEED FOR SPEED

مجموعة مسيرة التحدي من السيارات لقودها في نمط اللعب الجماعي. ويمكن التعرف على هذه السيارات مسيرة الضبط من خلال الأيقونة  بجوار اسمها في EasyDrive. وتأتي هذه السيارات مع مجموعة ثانية من التعديلات لاستخدامها في اللعب عبر الشبكة، ولكن لا يمكن تخصيصها.

## السيارات المخصصة

بمجرد وصولك إلى مستوى السرعة 2، ستبدأ في فتح السيارات التي يمكنك تخصيصها. ويتم فتح كل منها مع مكونات أصلية ومهمة طلاء أساسية. لفتح التعديلات من أجل تخصيص السيارات، افتح تخصيص السيارة (Customize Car) من EasyDrive (Customize Car) (Customize Car)، وراجع الأهداف المتوفرة. أكمل الهدف، وسيكون التعديل ملكاً لك لتزويد السيارة من خلال استخدام الخيارات المتاحة في EasyDrive.

**تلميح:** بمجرد فتح هدف لسيارة ما، يستمر حساب التقدم تجاه هذه الهدف إذا كنت تقود إصدار من ذات السيارة.

## الأهداف

لكل سيارة قائمة بالأهداف التي ينبعي عليك إكمالها. وسيؤدي الوصول إلى هذه الأهداف إلى فتح تعديلات وطلاء لسيارتك. لفتح المزيد من التعديلات لسيارتك، أكمل الأهداف للتعديلات. وستتطلب منك هذه التعديلات إكمال هدف مع تعديل قمت بفتحه بالفعل وتزويد سيارتك به.

## قوائم الأهداف

عند الوصول إلى مستويات سرعة أعلى، سيمت فتح قوائم المزيد من الأهداف. أكملها للحصول على جوائز نقاط السرعة (Speed Points)، ولوحات الترخيص القابلة للجمجم، إلى جانب التعديلات الاحترافية. ويمكن عرض قوائم الأهداف هذه وتقدمك إلى إكمال الأهداف التي تتضمنها في قسم قوائم الأهداف ضمن معلومات السائق.

## اللعبة العامة

هي من أنماط اللعب الجماعي عبر الشبكة حيث يتم توفير قوائم السرعة تلقائياً ويتناقض الجميع للحصول على لقب اللاعب صاحب أعلى نقاط.

## لعبة الأصدقاء

هي من أنماط اللعب الجماعي عبر الشبكة بين اللاعبين المدعوبين حيث يستطيع اللاعبون الانضمام للقيادة معاً في مدينة Fairhaven. بمجرد تجميع اللاعبين معاً في لعبة أصدقاء، يستطيع اللاعب إعداد اللعبة ثم اختيار: أصطدام مجموعة من اللاعبين الذين انفصموا معاً إلى لعبة عامة، أو توفير قوائم السرعة المخصصة لهم، أو البدء التلقائي لقوائم السرعة المعيارية التي تم توفيرها باستخدام الخيارات المتوفرة لهم في EasyDrive.

## قوائم السرعة

قوائم السرعة هي قلب نمط اللعب الجماعي - هي مجموعة منتقاة بعناية تتكون من خمسة أحداث يتم لعبها واحداً تلو الآخر. ويمكن الهدف من قائمة السرعة في إيهانها كاللاعب صاحب أعلى نقاط من خلال ربح نقاط السرعة (Speed Points) أكثر من أي شخص آخر.

## شبكة المعلومات

أكثـيـر شيء مهم يجب عليك تذكره أثناء اللعب في نمط اللعب الجماعي هو ملاحظة شريط المعلومات في الجزء السفلي من الشاشة - فهو يخبرك دائمـاً بما عليك فعلـه في أي وقت.

## نقطة اللقاء

يبدأ كل حدث في قائمة السرعة بنقطة اللقاء. ليس عليك سوى اتباع الخط الأحمر على خريطةك الصغيرة حتى الحلة الناضجة الحمراء. احرص على الوصول إلى هناك أولاً للحصول على مكافأة في نقاط السرعة (Speed Points). ويمجد وصول كل المتسابقين، سبباً الحدث.

**تلميح:** إذا نفذ الوقت أو غادرت نقطة اللقاء بعد الوصول إليه، فلا تقلق حيث سيتم بشكل تلقائي تغيير مكان سيارتك وصولاً إلى نقطة اللقاء وقت بدء الحدث.

## قيود السيارات

في بعض الأحيان، ستتوفر قائمة السرعة حدثاً بطلب منك قيادة فئة معينة من السيارات. عند حدوث ذلك، قم بالوصول إلى EasyDrive

للاختيار من قائمة السيارات المؤهلة التي فتحتها لهذا الحدث، ثم قُد إلى نقطة اللقاء.

وإذا لم تصل إلى نقطة اللقاء في السيارة المناسبة والوقت المناسب، فستنتقل تلقائياً إلى إصدار افتراضي من سيارة مؤهلة قبل أن يبدأ الحدث.

## فئات سيارات اللعب الجماعي

بعض الأحداث ذات السيارات المحددة وبعض الأهداف للاعبين المتعددين تتطلب منك قيادة فئة سيارات معينة.

هناك 7 فئات من السيارات: Everyday, Exotic, Muscle, Grand Tourer, Sports, Race, و SUV.

## EVERYDAY

Audi A1 Clubsport Quattro

Ford Focus RS500

Ford Focus ST

Lancia Delta HF Integrale Evoluzione 2

Mitsubishi Lancer EVOLUTION X

Subaru Cosworth Impreza STI CS400

## EXOTIC

Bugatti Veyron 16.4 Super Sport

Chevrolet Corvette ZR1

Ford GT

Lamborghini Aventador LP700-4

Lexus LFA

McLaren MP4-12C

Pagani Huayra

Porsche 918 Spyder Concept Study

Koenigsegg Agera R

## GRAND TOURER

Bentley Continental Supersports Convertible ISR

Maserati GranTurismo MC Stradale

Mercedes-Benz SLS AMG

Porsche Panamera Turbo S

## MUSCLE

BMW M3 Coupé

Chevrolet Camaro ZL1

Dodge Challenger SRT8 392

Ford Mustang Boss 302

Mercedes-Benz SL 95 AMG Black Series

Shelby COBRA 427®

SRT Viper GTS

## RACE

Ariel Atom 500 V8

BAC Mono

Caterham Superlight R500

## SPORTS

Alfa Romeo 4C Concept

Aston Martin V12 Vantage

Audi R8 GT Spyder

Jaguar XKR

Lamborghini Countach 5000 QV

Lamborghini Gallardo LP570-4 Spyder Performante

Marussia B2

Porsche 911 Carrera S

Porsche 911 Turbo 3.0

Nissan GT-R EGOIST

Tesla Roadster Sport

## SUV

Ford F-150 SVT Raptor

Range Rover Evoque Coupé

## تبديل السيارات في نمط اللعب الجماعي

استخدم خيار «تغيير السيارة» في EasyDrive لتبديل سيارتك في نمط اللعب الجماعي.

## سباقات اللعب الجماعي

تبديل سباقات اللعب الجماعي عند نقطة لقاء – ليست هناك شبكة بدء ولا قواعد، لذا يتنافس لتحقيق أفضل بداية يمكنك تحقيقها وتسابق خلال نقاط التسجيل.

يحدد المركز الذي تتحققه مجموع نقاط السرعة (Speed Points) التي تحصل عليها. وإذا لم تتمكن من إكمال السباق في الوقت المناسب، فإنك ستحصل على DNF (لم يتم الإنهاء) ولن تتألق أي نقاط السرعة (Speed Points).

## سباق الفريق للعبة الجماعي

قم بالوصول إلى نقطة اللقاء ليتم تنصيفك إلى فريقين. يمكن الهدف من سباق الفريق في كونك الفريق الحاصل على معظم نقاط السرعة (Speed Points) في نهاية الحدث. وبين ربح نقاط السرعة (Speed Points) من المركز الذي تتحققه في النهاية، ومن التسطيحات، ومن الزيادات، ولا يتنهى سباق الفريق إلا بوصول آخر للاعب إلى النهاية أو انتهاء عدد السباق. ولذلك، بمجرد تحقيقك للمركز في النهاية، ابحث عن المنافسين، واكتشف أماكنهم، وحطّمهم لتعزيز نقاط السرعة (Speed Points) الخاصة بفريقك.

## اختبارات السرعة للعبة الجماعي

اختبارات السرعة هي عبارة عن 90 نهاية من التفاصيل القوي حيث يتنافس الجميع لتحقيق أعلى سرعة من خلال مصايد السرعة، أو أطول فقرة، أو الأزرق، أو الوردي.

تسابق لتحقيق أعلى نقاط على لوحة النقاط من أجل الحصول على زيادة نقاط السرعة (Speed Points)، ثم اعمل على حماية هذه النقاط من خلال تحسينها أو من خلال تحطيم المنافسين لإبعادهم من اختبار السرعة.

وتحتاج الاستبعادات فعالة خلال اختبارات السرعة – وهذا يعني أنه إذا قمت بتحطيم منافس، فسيتم تجميد نقاطه على لوحة النقاط، ولن يتمكن فيما بعد من تحقيق نقاط أعلى. وإذا تم استبعادك، فافعل كل ما تستطيع لحطيم المنافسين وحماية نقاطك.

## تحديات اللعبة الجماعي

تحديات اللعبة الجماعي هي عبارة عن أحداث متعددة الأجزاء حيث يتعاون الجميع لإكمال التحدي قبل مرور الوقت.

راجع شريط المعلومات لمعرفة ما عليك فعله، وتسابق لإكمال الجزء المخصص لك من التحدي في أسرع وقت ممكن، أو قدم أكبر مساهمة للحصول على أكثر نقاط السرعة (Speed Points).

**تلبيه:** في الحركات العازفة كالقفز، يعتبر العمل معًا أمراً هاماً، ولذلك فإنك ستحلقي إسهامًا مكافأً للقفز فوق السيارة كما لو كانت سيارتك هي المتوقفة ويتم القفز فوقها.

## الذراكي

إذا قمت بعمل فريد في حدث ما، فإنك ستحصل على تذكرة يتم إصدارها في نهاية الحدث للحصول على زيادة في نقاط السرعة (Speed Points).

**تلبيه:** يجعلك تذكرة الصديق العدو تربح أكثر عدد من نقاط السرعة (Speed Points) – والتي يتم منحها لك من خلال التغلب على أكثر عدد من جدران سرعة الأصدقاء في حدث ما.

## فترة الاستراحة

بين كل قوائم السرعة، تكون هناك فترات استراحة. هي تمنحك وقتًا لتقوم بالقيادة الحرة، وتغيير سياراتك وتخصيصها، إلى جانب اكتشاف أي شيء ربما قمت بفتحه خلال قائمة السرعة.

## قوائم السرعة المخصصة

قوائم السرعة المخصصة هي عبارة عن قوائم سرعة يمكنك إنشاؤها بنفسك مع الأحداث المفضلة لعبها في ألعاب الأصدقاء. ولإنشاء قائمة سرعة مخصصة، قم بالوصول إلى خيار تخصيص قائمة سرعة من شاشة خريطة اللعبة الجماعي، وللعبة قوائم السرعة المخصصة، يجب أن تكون أنت اللاعب الذي أنشأ لعبة الأصدقاء.

## لوحات الترخيص

يمكنك ربح لوحات الترخيص لل النهائي بين اللاعبين الآخرين من خلال إكمال الأهداف والتحديات السرية الأخرى. وتخصيص لوحة الترخيص الخاصة بك، قم بالوصول إلى قائمة تخصيص لوحة الترخيص (Customize License Plate) (Driver Details) من شاشة معلومات السائق.

احترم حقوق الآخرين. لا تقم بنشر سوى محتوى أو روابط لمحتوى لا تعتبر افتراضياً، أو عدائي، أو فاحش، أو عدائي، أو بذيئة، ويجب أن يكون فقط من (1) محتوى أو أصول من ألعاب EA أو تم توفيرها من قبل EA، أو (2) يعتبر إبداعاً أصحاباً ملوك ذلك أنت وأنت ولا ينتهك أي حقوق آخر، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، حقوق الطبع والنشر، أو العلامات التجارية، أو المظهر التجاري، أو حقوق العلانية/الخصوصية. **قطُّع شروط خدمة EA.**

## اللاعب صاحب أعلى نقاط

اللاعب صاحب أعلى نقاط هو اللاعب الذي لديه حالياً أكبر عدد من نقاط السرعة (Speed Points) خلال أحداث قوائم السرعة. حطم اللاعب صاحب أعلى نقاط للحصول على المزيد من نقاط السرعة (Speed Points).

## جوائز الانتقام الجميل

في حالة تعرضك للتخطي عدة مرات دون أن تتحقق جائزة الانتقام الجميل. وستوفر لك هذه الجائزة القدرة على قيادة ذات سيارة الشخص الذي خطبك، أو اكتساب ثبات غير محدود لفترة قصيرة، أو الحصول على مزيد من القوة لمقاومة التصادمات لفترة محدودة، أو الحصول على إمكانية التخطي بلمسة واحدة.

وتخصيص جائزة الانتقام الجميل التي ترغب في تنشيطها للسيارة التي تعودها، قم بالوصول إلى تخصيص السيارة في EasyDrive.